Acceptatietest 1

**Scenario:** Testen van de wijzigingen die zijn toegevoegd aan het spel.

**Pre:** Gebruiker is in het hoofdmenu van de game.

**Post:** Gebruiker heeft de game in het eerste level getest.

**Rol:** Gamer.

|  |  |
| --- | --- |
| **Activiteit** | **Resultaat** |
| Gebruiker klikt op “Start” -> “Hard”. |  |
| Gebruiker drukt op Ctrl + O en loopt tegen een vijand aan. |  |
| Gebruiker drukt op “Esc” -> “Start” -> “Hard”. |  |
| Gebruiker drukt op Ctrl + T. |  |
| Gebruiker drukt op Ctrl + ‘+’ en Ctrl + ‘-‘ of je harder en zachter loopt. |  |
| Gebruiker drukt op “Esc” -> “Quit” om het spel te sluiten. |  |
|  |  |